



Файловое хранилище

В редакциях Enterprise, Standard и Team (включающих в комплект поставки сервер Loginom) все пользовательские файлы хранятся на сервере Loginom. Таким образом, перед тем, как использовать какой-либо файл в сценарии, его необходимо предварительно поместить в файловое хранилище на сервере. Для работы с файловым хранилищем в этих редакциях предусмотрен файловый менеджер.

Примечание: в настольных редакциях Personal и Community файловый менеджер отсутствует, пользователь имеет доступ ко всему файловому пространству локального компьютера.

При работе с сервером Loginom каждый из пользователей имеет личную папку в файловом хранилище. Файловый менеджер вызывается по кнопке  *Главного меню* и предоставляет необходимый инструментарий для работы с файловым хранилищем.

В интерфейсе файлового менеджера отображается иерархическая структура доступных пользователю папок и файлов в виде таблицы с полями: *Имя, Тип, Размер, Дата изменения, Только чтение и Путь*. Переход внутрь папки осуществляется двойным кликом курсора по ней, а переход в папку уровнем выше — двойным кликом по кнопке  *...* Для перехода между папками можно также использовать панель *Навигация*, в которой отображается иерархия папок пользователя в виде дерева.

Панель инструментов файлового менеджера содержит следующие команды:

-  **Загрузить (Insert)** — позволяет загрузить файл в открытую на текущий момент директорию, файл для загрузки следует выбрать в открывшемся окне проводника ОС.
-  **Создать каталог** — создает папку в текущей директории.
-  **Скачать** — позволяет скачать выбранный элемент из файлового хранилища в системную папку загрузок пользователя (аналогичное действие выполняется по двойному клику левой кнопкой мыши).
-  **Скачать ZIP** — позволяет скачать выбранный элемент из файлового хранилища в системную папку загрузок пользователя в виде ZIP-архива.
- **AI Переименовать...(F2)** — изменить имя выбранного элемента.
-  **Копировать (Ctrl+C)** — пометить выбранный элемент для копирования.
-  **Вставить (Ctrl+V)** — вставить элемент, помеченный для копирования или для вырезания, в текущую директорию. Если файл вставляется в ту же директорию откуда он был скопирован, то к его имени через тире добавляется слово «копия» и индекс, например: `Файл – копия.txt` , `Файл – копия (2).txt` и т.д. (нельзя вставить файл в ту же папку после операции *Вырезать*). После копирования файл можно вставить несколько раз подряд (повторная вставка недоступна после команды *Вырезать*). Все вставленные файлы выделяются для удобства пользователя (при повторной вставке выделяются последние вставленные файлы).
-  **Вырезать (CTRL+X)** — пометить выбранный элемент для вырезания.

-  **Удалить...(Delete)** — удалить выбранный элемент.
-  **Обновить список (Alt+F5)** — отображает актуальное содержание текущей директории.

Примечание: кнопки **Копировать**, **Вырезать** и **Вставить** как на **Панели инструментов**, так и в **Контекстном меню** работают только внутри файлового менеджера и не связаны с буфером обмена ОС.

Клик правой кнопкой мыши по элементу в файловом менеджере вызывает **Контекстное меню**, которое содержит следующие команды:

-  **Распаковать** — распаковать .zip архив. Команда доступна в контекстном меню при выделении одного .zip файла. Позволяет при выборе пункта *Распаковать здесь* извлечь содержимое архива в текущую папку, а при выборе *Распаковать в папку* — в папку с именем, идентичным имени архива.
-  **Скачать** — позволяет скачать выбранный элемент из файлового хранилища в системную папку загрузок пользователя (аналогичное действие выполняется по двойному клику левой кнопкой мыши).
-  **Скачать ZIP** — позволяет скачать выбранный элемент из файлового хранилища в системную папку загрузок пользователя в виде ZIP-архива.
-  **Переименовать...(F2)** — изменить имя выбранного элемента.
- **Открыть** — открывает выделенную папку или пакет.
- **Перейти (Enter)** — позволяет перейти в папку. Доступно для элементов, находящихся в папке «Избранное».
- **Открыть пакет (Enter)** — открывает выбранный пакет. Команда доступна для пакетов, находящихся в папке «Избранное».
-  **Добавить в избранное** — добавляет папку/файл в папку «Избранное» (не более 20 элементов).
- **Убрать из избранного (Delete)** — убирает папку/файл из папки «Избранное». Доступно для элементов, уже находящихся в избранном.
- **Очистить избранное...** — убирает все элементы из папки «Избранное».
-  **Создать каталог** — создает папку в текущей директории.
-  **Создать пакет** — создает новый пакет в текущей директории.
- **Копировать полный путь** — копирование полного имени выделенного элемента в буфер обмена. Если выделено несколько элементов, то скопирует полные имена всех элементов через разделитель «перевод строки».
-  **Копировать (Ctrl+C)** — пометить выбранный элемент для копирования.
-  **Вставить (Ctrl+V)** — вставить элемент, помеченный для копирования или для вырезания, в текущую директорию.
-  **Вырезать (CTRL+X)** — пометить выбранный элемент для вырезания.
-  **Удалить...(Delete)** — удалить выбранный элемент.
-  **Обновить список (Alt+F5)** — отображает актуальное содержание текущей директории.

Примечание: копирование полного пути файла возможно только при подключении по протоколу HTTPS. Если будет подключение по протоколу HTTP, то Loginom выдаст предупреждение: «Для данной операции необходимо соединение по протоколу HTTPS».

Клик правой кнопкой мыши по свободной области файлового менеджера вызывает **Контекстное меню**, которое содержит следующие команды:

-  **Загрузить (Insert)** — позволяет загрузить файл в открытую на текущий момент директорию, файл для загрузки следует выбрать в открывшемся окне проводника ОС.
-  **Создать каталог** — создает папку в текущей директории.
-  **Создать пакет** — создает новый пакет в текущей директории.
-  **Вставить (Ctrl+V)** — вставить элемент, помеченный для копирования или для вырезания, в текущую директорию.
-  **Обновить список (Alt+F5)** — отображает актуальное содержание текущей директории.

Поддерживается загрузка файлов методом *Drag and Drop*, т. е. путем перетаскивания файлов в окно файлового менеджера. Файлы при этом копируются.

Для выделения нескольких элементов можно:

- каждый из них отметить флагом в чекбоксе;
- выделить их поочередно, зажав клавишу *Ctrl*;
- выделить первый элемент и затем, зажав клавишу *Shift*, выделить последний элемент в последовательности файлов.

Примечание: выделение с файлов/папок сбрасывается, если после выбора нескольких элементов кликнуть мышкой на один из них или в любое место экрана.

Поддерживается возможность перехода между первым и последним объектом посредством кнопок *Home* (начало списка) и *End* (конец списка).

Для сортировки элементов текущей директории по определенному параметру следует нажать на заголовок одного из столбцов таблицы файлового менеджера: *Имя*, *Тип*, *Размер*, *Дата изменения*, *Только чтение* или *Путь*.

При первом нажатии на заголовок столбца выполняется сортировка по возрастанию  , при втором — по убыванию .

В заголовке таблицы файлового менеджера слева от поля *Имя* присутствует чекбокс, а справа от поля *Путь* — кнопка  **Удалить все**:

- при выставлении флага выделяются все элементы в текущей директории;
- при нажатии на кнопку  **Удалить все** — удаляются все элементы текущей директории.

Отображение каждого столбца таблицы файлового менеджера можно включить или отключить. Для этого следует навести курсор на заголовок любого столбца и нажать на появившуюся кнопку  , затем перевести курсор на строку  *Столбцы* и в появившемся списке выставить флаги для тех столбцов, которые нужно отобразить, или снять флаги для тех столбцов, которые нужно скрыть.