

Адресная строка

Адресная строка представляет собой навигационную цепочку объектов (см. рисунок 1). Для перехода к объектам, находящимся выше по уровню вложенности, следует нажать на соответствующий объект в цепи.

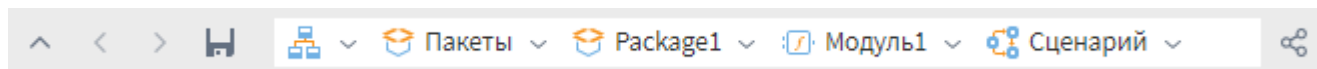


Рисунок 1. Адресная строка.

Элементы навигации:

- **^ Вверх** — производит переход к объекту верхнего уровня.
- **< Назад** — возвращает к предыдущему открытому объекту.
- **> Вперед** — отменяет переход *Назад*, если после него не было произведено никаких других действий навигации.
- **[Save icon] Сохранить пакет** (Ctrl+S) — сохраняет настройки Пакета, которые актуальны на момент нажатия этой кнопки.

Также, нажав на клавишу **▼** можно перейти к подобъектам составного объекта (см. рисунок 2).

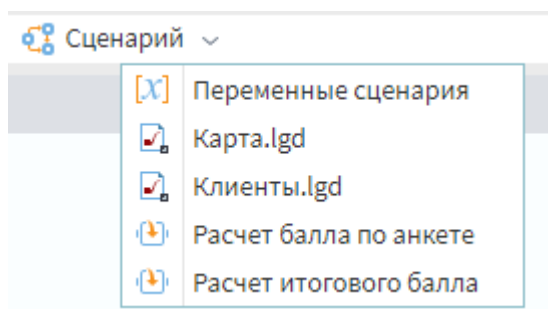


Рисунок 2. Выбор составного объекта.

При необходимости, можно ввести путь вручную. Для этого необходимо нажать на адресную строку и ввести новый/скорректированный путь. Например:

```
\Пакеты\Scoring\Расчет скорингового балла\Сценарий
```

Ссылка на объект

В многопользовательской версии есть возможность получить гиперссылку на текущий открытый объект. По нажатию на  **Поделиться...** открывается окно с одним или двумя путями:

- *Абсолютный* (для совместного использования) — включает в себя имя папки, из которой загружен файл. Присутствует для различных пакетов.
- *Относительный* (для персонального использования) — вместо имени папки содержит точку. Присутствует только для пользовательских пакетов.

Выбранный путь можно быстро скопировать кнопкой . В дальнейшем его можно использовать в адресной строке браузера для быстрого перехода к открытому объекту.

Примечание: При переходе по данной ссылке придется ввести соответствующий логин и (если есть) пароль.