

Выполнение узла

Компонент позволяет повторно использовать уже имеющийся узел сценария для обработки новых данных.

Базовый узел — узел или Подмодель, настройки и алгоритм которого предполагается использовать повторно, может находиться за пределами текущей *Подмодели*, *Сценария*, *Модуля* или *Пакета*.

Добавить *Выполнение узла* в сценарий можно двумя способами:

- Из стандартных компонентов: методом Drag-and-Drop, перенеся компонент в область построения *Сценария*, или через контекстное меню, нажав правой кнопкой мыши по компоненту.
- Из производных компонентов теми же методами.

При добавлении узла *Выполнение узла* от производного компонента его метка формируется следующим образом: `Метка производного компонента (выполнение)`.

Исключение составляет случай, когда создаётся *Выполнение узла* по производному компоненту, у которого запрещено создание производных узлов. В этом случае узел получает такую же метку, как и компонент.

При настройке узла *Выполнение узла* всегда создается производный компонент по базовому узлу. То есть *Выполнение узла* может ссылаться только на компонент. Создаваемые таким образом производные компоненты по умолчанию имеют область видимости *Закрытый*, а настройка *Производные узлы* отключена.

Порты

При создании узел не имеет портов. После настройки узел имеет порты, идентичные портам базового узла. Переопределить настройки портов возможно, однако, следует иметь в виду, что перенастройка входных портов может привести к несоответствию новых входных данных требованиям сценария, унаследованного от базового узла, и, как следствие, к ошибке выполнения.

Мастер настройки

При помощи радиокнопки необходимо выбрать узел сценария, который планируется повторно использовать для обработки новых данных. *Доступные* для выбора узлы представлены в виде дерева.

Дерево узлов имеет две корневые ветки:

- **Узлы текущего модуля** — содержит перечень узлов модуля, в котором в данный момент настраивается *Выполнение узла*;

- **Компоненты** — содержит текущий пакет и перечень внешних пакетов, на которые настроены ссылки и их производные компоненты с областью видимости *Открытый*.

Важно: Узлы из внешних пакетов, других сценариев и подмоделей отобразятся в дереве только в том случае, если доступ к ним разрешен их модификатором доступа.

Интерфейс мастера предоставляет возможность осуществлять поиск узлов в дереве с помощью фильтров: по имени и комментарию узла.

Сохранять конфигурацию выбранного узла — параметр отвечает за сохранение собственной конфигурации внутреннего компонента, в случае если она отличается от исходной. По умолчанию не установлен. Активировать настройку следует, если компонент требуется переобучать, т.к. установленный флаг позволяет хранить в узле обученную модель, отличную от обученной модели в исходном узле. Во всех других случаях активация данного параметра не требуется.

Компонент *Выполнение узла* не может повторно использовать компоненты Цикл и Узел-ссылка.

Примечание:

- При выполнении узла базовый узел не выполняется.
- Возможно переобучение модели, унаследованной из базового узла. Однако, модель самого базового узла останется неизменной.