



# Выполнение программы

## Описание

С помощью компонента *Выполнение программы* можно запустить на выполнение внешнюю программу (исполняемый файл: cmd, bat, exe и т.д.)

**Важно:** этот компонент небезопасный, так как предоставляет доступ к программам и файловой системе. Права на эту операцию задаются в [Администрировании](#). По умолчанию в серверных редакциях платформы *Выполнение программы* запрещено, а в настольных редакциях — разрешено.

**Примечание:** Компонент доступен только для версий Loginom под ОС Windows.

## Порты

### Вход

-  — Входные переменные (переменные) — необязательный порт. Имена переменных можно использовать в *Командной строке*, т.е. поддерживается макроподстановка команд:  
`%ИмяПеременной%` — переменная, содержащая команду, которая подается на вход данного узла (см. [Примеры](#)).
-  — Управляющие переменные (переменные) — необязательный порт. Их можно использовать для задания таких параметров, как *Тайм-аут выполнения узла* и *Завершить программу по тайм-ауту*.

### Выход

-  — Выходные переменные (переменные) — список переменных с входного порта и переменные, содержащие информацию об успешности выполнения программы:
  - **12 Результат выполнения** — переменная целого типа, содержащая значение 0 в случае успешного завершения выполняемой программы.
  - **ab Сообщение об ошибке** — переменная строкового типа, содержащая сообщение об ошибке, если она произошла при выполнении или подготовке к выполнению программы.

**Примечание:** узел *Выполнение программы* всегда завершается успешно. Ошибки, которые возникают при выполнении узла в лог не попадают, обрабатывать их необходимо внутри сценария.

## Мастер настройки узла

- **Тайм-аут выполнения узла (мсек.)** — устанавливает время выполнения узла:
  - **0** — узел сразу завершится.
  - **1 и более** — количество миллисекунд, через которые узел перестанет выполняться. Стрелками можно увеличивать или уменьшать тайм-аут с интервалом в 100 миллисекунд.
  - **Бесконечность** — в этом случае узел будет выполняться до тех пор, пока программа не будет закрыта. Для того, чтобы установить время выполнения узла, в значении *Бесконечность* необходимо в поле тайм-аута ввести либо -1, либо удалить все цифры.
- **Завершить программу по тайм-ауту** — переключатель позволяет включать/отключать тайм-аут выполнения узла.

**Важно:** в настройках устанавливается время выполнения узла, а не программы, поэтому если галочка *Завершить программу по тайм-ауту* не установлена, то через определенное тайм-аутом время узел перестанет выполняться, а программа — нет.

## Написание команд

В поле *Текст команды* следует вводить команду следующим образом:

- Если это стандартная программа Windows:
  - `cmd.exe` — указывается название программы и ее расширение.
- Если это сторонняя программа:
  - `C:\Program Files (x86)\Microsoft Office\Office14\EXCEL.EXE` — указывается абсолютный путь до исполняемого файла.

Для выполнения команд через `cmd.exe` необходимо указывать соответствующие ключи:

- `/C` — выполнение указанной команды с последующим завершением;
- `/K` — выполнение указанной команды без последующего завершения.

Другие ключи запуска можно посмотреть на соответствующих сайтах по командной строке Windows.

## Текущий каталог проекта

Если проект сохранен, то текущим каталогом для процесса, запускаемого узлом *Выполнение программы*, считается текущий каталог пакета.

**Примечание:** производный узел, так же, как и любой другой, работает в контексте того пакета, в котором он находится. То есть текущим каталогом для производного узла будет текущий каталог пакета, в котором находится именно производный узел, а не базовый.

## Настольная редакция Loginom

В настольной редакции приложения, если проект не сохранен, то текущий каталог совпадает с текущим каталогом Loginom.

## Серверная редакция Loginom

На сервере Loginom, если проект не сохранен, то текущий каталог совпадает с каталогом пользователя.

## Примеры

Пример создания директории через командную строку:

```
cmd.exe /C mkdir D:\Dir\
```

Пример макроподстановки:

```
cmd.exe /C %ИмяПеременной%
```

Где `%ИмяПеременной%` — переменная, содержащая любую команду для выполнения в командной строке Windows.