

Настройка конечных классов

Для начала оценки и корректировки результатов формирования начальных и конечных классов необходимо нажать на кнопку *Активировать*, расположенную справа от поля *Состояние входа*. Для включения режима редактирования используется кнопка  *Редактировать разбиение*. Чтобы сохранить внесенные изменения необходимо нажать кнопку *Применить*, если изменения настроек сохранять не требуется, то — *Отменить*.

На панели инструментов доступны следующие команды:

-  **Скрыть боковую панель** — нажатие на кнопку скрывает панель со списком входных столбцов, повторное нажатие возвращает панель.
-  **Редактировать разбиение** — при нажатии на кнопку становятся доступны поля для редактирования параметров конечных классов.
-  **Объединить с предыдущим** — объединяет конечный класс, выделенный на диаграмме или в таблице детализации, с предыдущим (расположенным левее) классом (кнопка доступна в режиме редактирования разбиения, т.е. когда нажата кнопка ).
-  **Объединить со следующим** — объединяет конечный класс, выделенный на диаграмме или в таблице детализации, с последующим (расположенным правее) классом (кнопка доступна в режиме редактирования разбиения).
-  **Показать таблицу конечных классов** — область конечных классов будет представлена в виде таблицы (можно также вызвать нажатием клавиш *Alt+One*).
-  **Показать диаграммы конечных классов** — область конечных классов будет представлена в виде диаграмм (*Alt+Two*).
-  **Доли событий** /  **Количество событий** — переключение для отображения абсолютных и относительных значений.

Все перечисленные команды доступны и в контекстном меню (правая кнопка мыши). Кроме них в контекстном меню доступны команды:

- **Разбить по границе** — установка новой дополнительной границы, а значит увеличение числа конечных классов на 1 (операция обратная командам *Объединить со следующим*/*Объединить с предыдущим*).
- **Заморозить выбранные** — изменить статус поля на *Заморожено* (т.е. поле не будет использоваться при переобучении), команда также доступна при нажатии на кнопку  слева от каждого входного столбца.
- **Разморозить выбранные** — изменить статус поля на *Разморожено* (т.е. поле может быть использовано в процессе формирования конечных классов при переобучении), команда также доступна при нажатии на кнопку  слева от каждого входного столбца.

Для редактирования доступны следующие параметры:

- **Конечные классы:**

- **Минимальная доля, %** — это отношение числа наблюдений, для которых значение входного признака попадает в данный класс, к общему числу наблюдений исходного набора данных (вес класса). По умолчанию устанавливается 5%. Формирование классов с весом меньше заданного не допускается. Малый вес класса указывает на его низкую значимость и целесообразность объединения с некоторым другим классом.
- **Максимальное количество** — наибольшее допустимое количество классов, создаваемое узлом для столбца. По умолчанию устанавливается значение 5. Это значение можно изменить: большое число классов приводит к уменьшению их веса, а малое — к уменьшению информационного индекса.
- **Установить...** — показывает зависимость IV от количества классов и позволяет выбрать их число для настройки максимального количества. После нажатия на кнопку *Рассчитать* пересчитываются показатели в соответствии с выбранным количеством классов.

- **Оптимизация:**

- **Равномерность, %** — определяет способ разбиения диапазона изменения входного признака на классы (интервалы). По умолчанию параметр равен 0, и может изменяться от 0 до 1. Значение, равное 0, обеспечивает такое разбиение на классы, которое максимизирует информационный индекс. При значении параметра, равном 1, алгоритм формирует классы таким образом, чтобы в каждый из них попало примерно одинаковое число наблюдений. Таким образом, в первом случае повышается значимость признака, а во втором — интерпретируемость конечных классов.

Любые внесенные изменения немедленно отражаются на диаграмме и в таблице детализации.

В *Списке входных столбцов* можно сортировать и фильтровать записи. Для этого нужно открыть выпадающее меню, нажав кнопку , которая появляется при наведении курсора на заголовок *Столбец* или *IV*.