



JS Глобальные функции

setTimeout

function setTimeout(callback, delay, ...args)

- `callback` — функция для выполнения. Тип `function` .
- `delay` — задержка перед вызовом `callback`-функции в миллисекундах. Тип `number` .
- `args` — аргументы, передаваемые в `callback`-функцию. Необязательный параметр.

Позволяет вызвать функцию один раз через определённый интервал времени. Возвращает идентификатор таймаута.

clearTimeout

function clearTimeout(timeoutID)

- `timeoutID` — идентификатор таймаута, который вы хотите отменить. Тип `number` .

Отменяет таймаут, установленный вызовом `setTimeout` .

btoa

function btoa(text, encoding)

- `text` — строка, которую нужно закодировать. Тип `string` .
- `encoding` — необязательный параметр, который может принимать единственное значение "utf-8", что означает, что в base64 кодируется строка в кодировке utf-8. Если аргумент не указан или равен `undefined` , то это означает, что в base64 кодируется строка в кодировке latin-1. Тип `string` .

Создаёт ASCII строку, закодированную в base-64 из "строки" бинарных данных. Возвращает закодированную строку.

atob

function atob(text, encoding)

- `text` — строка, которую нужно закодировать. Тип `string` .

- `encoding` — необязательный параметр, который может принимать единственное значение `"utf-8"`, что означает, что в base64 была закодирована строка в кодировке utf-8. Если аргумент не указан или равен `undefined`, то это означает, что в base64 была закодирована строка в кодировке latin-1. Тип `string`.

Декодирует строку, закодированную с использованием base-64. Возвращает декодированную строку.

getLocale

function getLocale()

Возвращает имя локали текущего узла в формате BCP 47. Не имеет аргументов.