



## JS Консоль

По умолчанию в окне Предпросмотра окно вывода сообщений консоли свернуто. Для его отображения/сворачивания используются кнопки `^` и `∨`.

В контекст JavaScript добавлен глобальный объект `Console`, реализующий базовый функционал Console.

## Методы Console

При выполнении узла сообщения консоли записываются в лог сервера, если тип сообщения соответствует уровню логирования ( `ошибка`, `предупреждение`, `информация` ):

Уровень логирования `ошибка` :

### ▼ assert

**`assert([assertion, msg1, ..., msgN])`**

- `assertion` — любое булево выражение. Если выражение ложно, то сообщение об ошибке выводится в консоль.
- `msg1...msgN` — список JavaScript объектов на вывод. Строковое представление этих объектов будет соединено в порядке, указанном в списке, и выведено в консоль.

Выводит сообщение об ошибке в случае, если первый параметр = `false`. В противном случае сообщение не выводится.

### ▼ error

**`error([msg1, ..., msgN])`**

- `msg1...msgN` — список JavaScript объектов на вывод. Строковое представление этих объектов будет соединено в порядке, указанном в списке, и выведено в консоль.

Выводит сообщение об ошибке.

Уровень логирования `предупреждение` :

### ▼ warn

**`warn([msg1, ..., msgN])`**

- `msg1...msgN` — список JavaScript объектов на вывод. Строковое представление этих объектов будет соединено в порядке, указанном в списке, и выведено в консоль.

Выводит предупреждающее сообщение.

Уровень логирования `информация` :

### ▼ info

**`info([msg1 , ..., msgN])`**

- `msg1...msgN` — список JavaScript объектов на вывод. Строковое представление этих объектов будет соединено в порядке, указанном в списке, и выведено в консоль.

Выводит информационное сообщение.

### ▼ log

**`log([msg1 , ..., msgN])`**

- `msg1...msgN` — список JavaScript объектов на вывод. Строковое представление этих объектов будет соединено в порядке, указанном в списке, и выведено в консоль.

Выводит информационное сообщение.

Прочие методы:

### ▼ clear

**`clear()`**

Очищает консоль вывода сообщений в окне *Предпросмотра*. Не имеет аргументов.

## Примеры

Код вывода сообщений в консоль:

```
import { OutputTable, InputTables } from "builtIn/Data";

function f() { return "something"; }

console.info("Information");
console.warn("Warning!");
console.error("Error!!!");
console.log(true);
console.log(undefined);
console.log(null);
console.log(1, 2, 3);
console.log(Math);
console.log(OutputTable);
console.log(f);
console.log(OutputTable.Append);
console.log(new RegExp("a+"));
console.log(new Error("error"));
console.log(new String("Str"));
console.log(new Boolean(true));
console.log(new Date());
console.log(new ArrayBuffer(10));
console.log(Symbol());
console.log(Symbol("aaa"));
console.log(Object(Symbol()));
console.log(new Proxy({}, {}));
console.log([1, InputTables, /^[0..9]+$ /]);
console.assert(0 == 0);
console.assert(1 == 0);
console.assert(1 == 0, "1 != 0");
console.assert(1 == 0, "lie", "1 != 0");
```

Вывод в консоль:

```
Information
Warning!
Error!!!
true
undefined
null
1 2 3
[object Math]
[object Object]
function f() { return "something"; }
function Append() { [native code] }
/a+/
Error: error
[object String]
[object Boolean]
Mon Dec 17 2018 18:40:56 GMT+0300 (RTZ 2 (зима))
[object ArrayBuffer]
Symbol()
Symbol(aaa)
[object Symbol]
[object Proxy]
1,[object Object],/^[0..9]+$ /
Assertion failed:
Assertion failed: 1 != 0
Assertion failed: lie 1 != 0
```