

# Интеграция с базами данных

Для работы с данными из какой-либо базы данных, необходимо выполнить несколько подготовительных действий.

## Шаг 1. Создание подключения

Для работы с базой данных необходимо предварительно создать соответствующее ей Подключение.

## Шаг 2. Создание узла подключения в сценарии

Созданное подключение необходимо поместить в сценарий, для этого необходимо создать узел, выходными данными которого будут являться параметры подключения к источнику данных.

Для создания узла:

1. Открыть сценарий для редактирования и развернуть панель Подключения, в которой содержится перечень всех созданных в пакете подключений.
2. Выделить необходимое подключение в панели и, вызвав кликом правой кнопки мыши его контекстное меню, воспользоваться одним из предложенных способов (см. рисунок 1):
  -  Добавить ссылку на Подключение в Сценарий — в сценарий будет добавлен Узел-ссылка (1) на подключение. Также создать узел-ссылку можно при помощи функции Drag-and-drop, перетаскив мышью выбранное подключение в область построения сценария.
  -  Добавить узел Подключения в Сценарий — в сценарий будет добавлен производный узел (2), унаследованный от выбранного подключения. Производный узел будет иметь те же настройки, что и выбранное подключение, однако, их возможно переопределить в мастере настройки узла (при этом настройки подключения, от которого был унаследован узел, не изменятся).
  - Перейти к подключению — переход к окну с доступными подключениями.

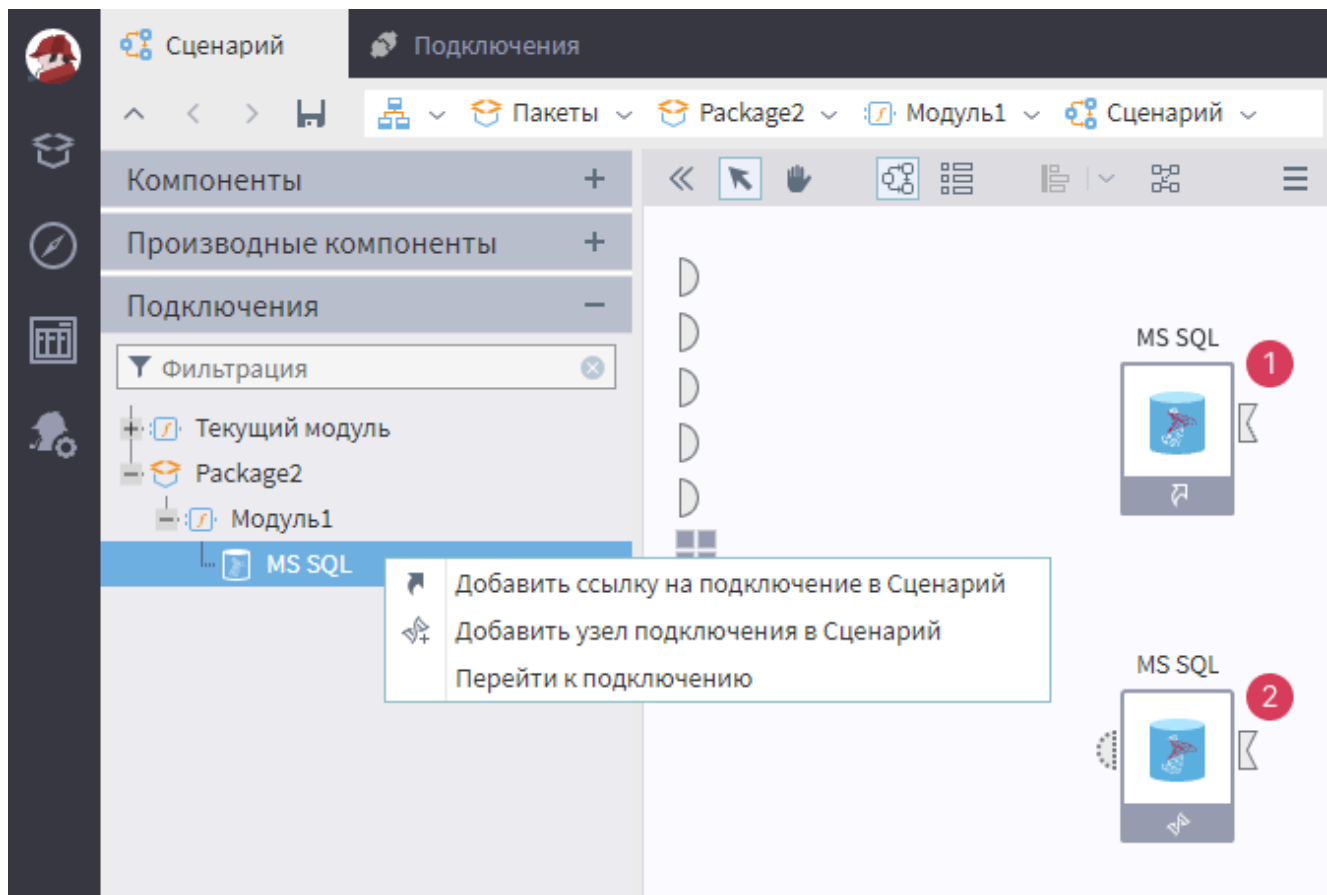


Рисунок 1. Создание узла подключения в сценарии

Параметры подключения к источнику данных используются узлами импорта/экспорта данных. Для этого выходные данные порта  узла подключения необходимо подать на входной порт  нуждающегося в этом подключении узла импорта/экспорта (см. рисунок 2).

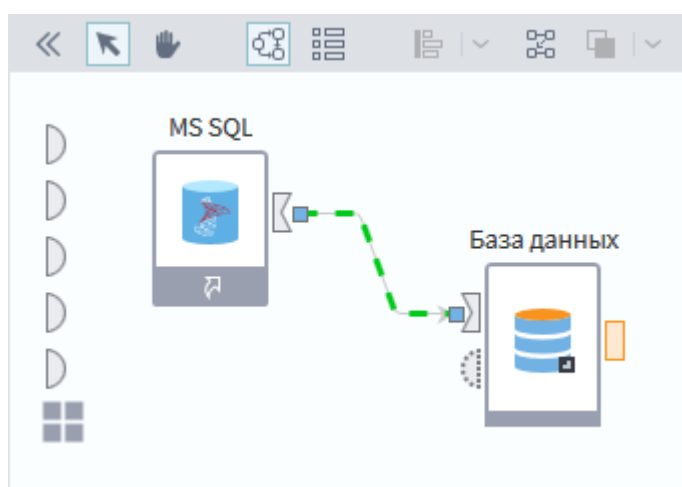


Рисунок 2. Использование узла подключения.

## Шаг 3. Настройка узла импорта

Для получения информации из базы данных используется отдельный узел Импорт из базы данных. Он позволяет импортировать таблицу БД или результаты выполнения SQL-запроса, заданного пользователем, а также представление — view.