

Модификатор доступа

Модификатор доступа определяет доступность объекта на разных уровнях Пакета, а также между Пакетами. Объектами, для которых можно задать модификатор доступа, являются подключения и узлы Сценария.

Для настройки доступа следует сделать по выбранному объекту клик правой кнопкой мыши и в контекстном меню выбрать пункт  «Настроить модификатор доступа». Откроется окно выбора настроек:

Название	Иконка	Область видимости
Закрытый		Доступен только внутри текущего Модуля
Защищенный		Доступен только внутри текущего Модуля и его <u>Подмоделей</u>
Внутренний		Доступен только внутри текущего Пакета
Открытый		Доступен во всех Пакетах (чтобы использовать объект из другого Пакета, надо создать Ссылку на этот Пакет)
Опубликованный		Доступен во всех Пакетах и в виде Веб-сервиса (данный модификатор задается при публикации узла в виде Веб-сервиса)

Узлу, предназначенному для публикации, задается имя, которое будет являться идентификатором метода Веб-сервиса. Также имя узла может использоваться в качестве параметра при пакетном выполнении сценария (см. параметр */Node*).

Следует отметить, что если узел, который необходимо сделать доступным, находится внутри иерархии Подмоделей, то все эти Подмодели также должны быть доступны (иметь соответствующий модификатор доступа).

Примечание: Модуль Пакета по умолчанию имеет модификатор доступа «Открытый (доступен во всех пакетах)».

Итак, при необходимости использования объектов (например узлы Сценария, Подключения, Производные компоненты) из других Пакетов необходимо применять *ссылки на другие пакеты*.

Для того, чтобы эти объекты были доступны в других Пакетах, для них должна быть задана область видимости «Открытый (доступен во всех пакетах)». Эта область задается параметром объекта «Модификатор доступа».

Процесс создания ссылки описан в статье [Ссылка на пакет](#).

После создания Ссылки на внешний Пакет можно использовать созданные в нем Производные компоненты и обратиться к его объектам при помощи узлов [Узел-ссылка](#), [Выполнение узла](#).