

Управление ходом выполнения

Последовательность выполнения

В общем случае последовательность выполнения узлов задается соединением их входных и выходных портов. Узлы выполняются последовательно от выходного порта к входному. Однако, иногда последовательность обработки данных не может быть задана таким образом. Например, если необходимо выгрузить данные во внешний источник и следующим действием загрузить уже модифицированные данные из внешнего источника. В этом случае для задания порядка выполнения узлов применяют служебные порты (см. рисунок 1).

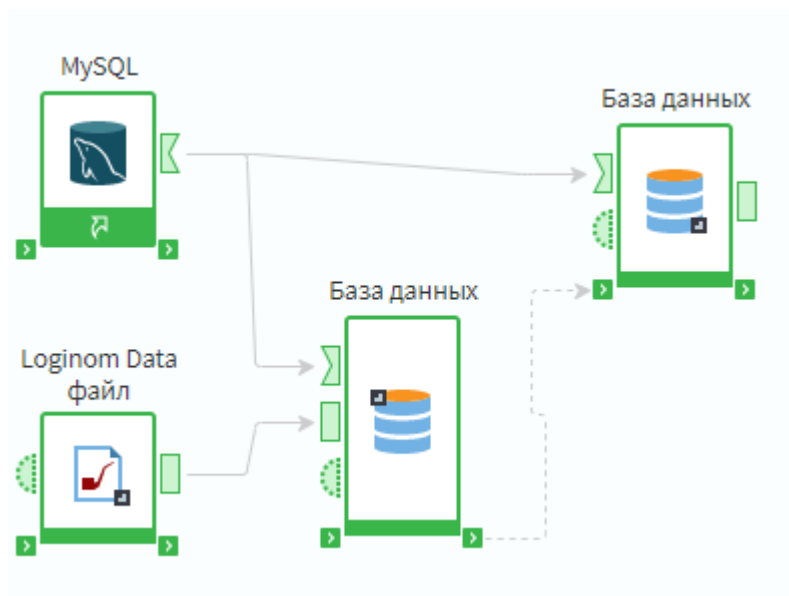


Рисунок 1. Использование служебных портов для задания последовательности выполнения узлов.

Кроме того, Loginom позволяет параллельно выполнять нескольких ветвей Сценария. Для этого не требуются дополнительные настройки, достаточно выполнить параллельное соединение узлов. Например, следующие цепочки узлов будут выполнены параллельно (см. рисунок 2):

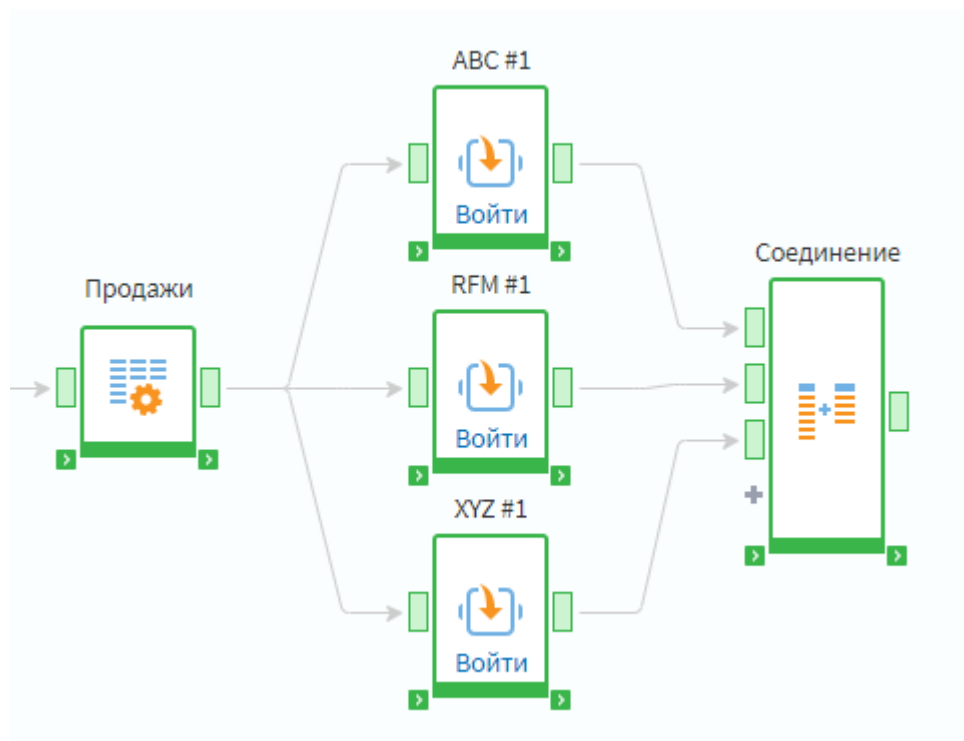


Рисунок 2. Параллельность выполнения веток сценария.

Такая возможность позволяет сократить время выполнения Сценария за счет более полного использования вычислительных мощностей компьютера.

Настройка последовательности выполнения узлов

Иногда необходимо вручную задать последовательность выполнения узлов в Сценарии. Для этого используют порт порядка выполнения

Для отображения этих портов необходимо воспользоваться кнопкой панели инструментов области построения Сценариев.

Пример настройки последовательности выполнения узлов см. в разделе [Служебные порты](#).

Цикл

Цикл — управляющая конструкция, предназначенная для организации многократного исполнения набора инструкций.

LogiNot предоставляет возможность использования следующих разновидностей циклов:

- Цикл со счётчиком — аналог «FOR ... TO ...»;
- Цикл с постусловием — аналог «DO ... WHILE ...»;
- Цикл по набору данных (групповая обработка) — аналог «FOR EACH».

Использование Подмоделей позволяет легко реализовать *вложенность циклов*.

Имеется возможность выполнения Циклов *в несколько потоков*, что может существенно сократить время обработки.

Условие (ветвление)

Условие — управляющая конструкция, обеспечивающая ветвление алгоритма в зависимости от значения некоторого выражения (аналог «SWITCH... CASE...»). В зависимости от заданного условия ход выполнения Сценария может пойти по одной из возможных веток (см. рисунок 3).

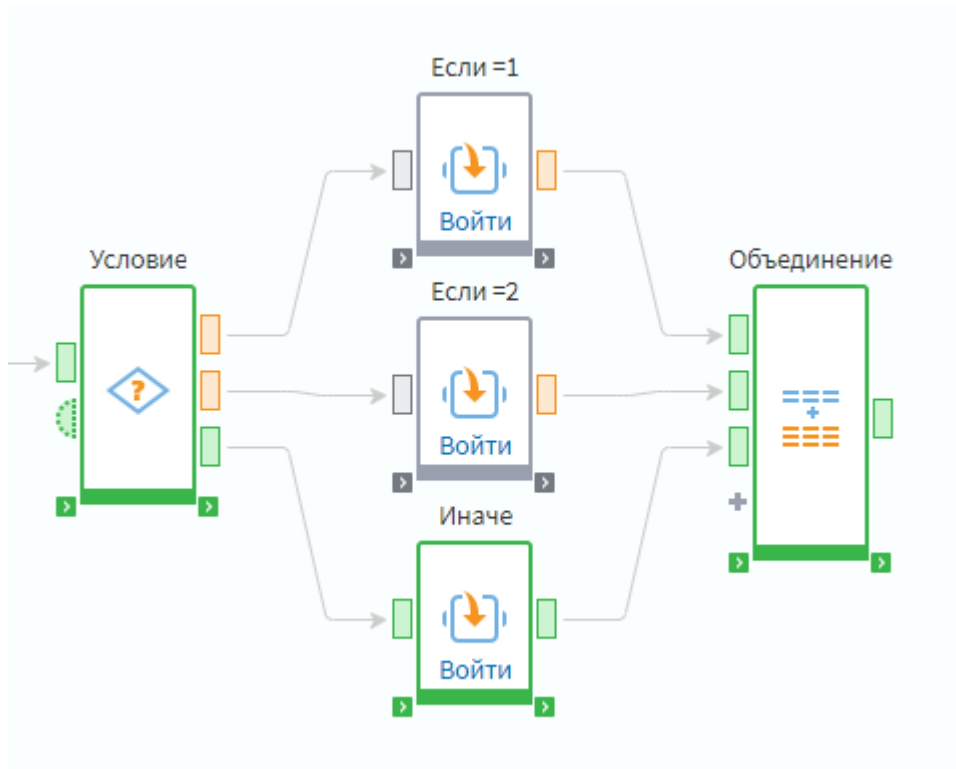


Рисунок 3. Выполнение одной из веток сценария в зависимости от условия.